Preguntas

Componentes de un proyecto:

* Símbolos-archivos app
* Archivo **JSON** que lo usamos para la configuración del proyecto.
* Archivo **XLIFF** es para las traducciones.
* Archivos **XML** para los permisos.
* Archivos **AL** para el desarrollo.

Objetos:

* Tablas
* Páginas
* Extensiones de tablas y páginas
* CodeUnits
* Enum
* XMLPorts
* Queries
* Interface

El **Lenguaje AL** es un lenguaje basado en objetos, no orientado a objetos (se centra en la manipulación de datos y acciones sobre objetos específicos, pero no sigue necesariamente todos los principios del paradigma de la programación orientada a objetos (POO)).

El desarrollo de una extensión se hace de la siguiente manera:

1. Se crea el proyecto.
2. Se descargan los símbolos de la BaseApp
3. Se desarrolla
4. Se publica
5. Se realizan pruebas en el cliente de BC

Como se desarrolla un proyecto

1. Comando **AL:Go** para la creación del proyecto
   1. Archivo launch.json para configurar el proyecto
2. Comando **AL:Download Symbols** para descargar los símbolos de la BaseApp
3. Comando **AL:Publish With Debbuging** para publicar la app
   1. Compila>.app
   2. Publica la app en el server
   3. Instala la extensión

Que es una **tabla**, que almacena y cuáles son los componentes

Las tablas contienen información, pero las páginas permiten la visualización de estas

Que es un **campo**: Una campo tiene características, propiedades y disparadores (Triggers, se lanzan cuando se llamen a los eventos aquí se indica el tipo de dato a tener(Integer, tipo texto, Date...)

Los **Triggers** se pueden definir:

* **Tabla**:
  + OnInsert()
  + Onmodify()
  + OnDelete()
  + OnRename()
* **Campo**:
  + OnValidate()
  + OnLookup()

Las **claves** se utilizan para definir el almacenamiento de los datos y la manera de buscar datos en ella (El primer campo), siempre va a ser la PK y el resto de las claves van a ser las secundarias que se pueden activar y desactivar con la propiedad Enabled

Un **Lookup** es ver los datos de otra tabla

Para relacionar tablas se utiliza la propiedad **TableRelation**, para que se valide de forma automática se le da valor Yes a **ValidateTableRelation**, establecer relaciones permite:

* La validación de entrada de datos.
* Hacer un lookup a las otras tablas.
* Propagar los cambios de forma automática

Los **FlowField** son campos calculados que no tienen el mismo valor en cada registro y no se van a almacenar en las tablas, y se calcula cuando es necesario

Los cálculos que soportan son:

* **Sum**: suma de valores.
* **Exist**: existencia de un registro.
* **Count**: cuenta de registros
* **Average**: media aritmética de valores.
* **Min**: mínimo valor para un conjunto de valores.
* **Max**: máximo valor para un conjunto de valores.
* **Lookup**: busca un valor en una columna de otra tabla.

La propiedad para que el campo calculado se visualice, hay que poner **FieldClass = FlowField,** y para poder hacer el calculo es **CalcFormula**

Las páginas permiten al usuario interactuar con el ERP, va a estar compuestas por

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

Va haber diferentes tipos de páginas, puede haber:

* Role Center Pages
* Card Pages

• List Pages

• Document Pages

• ListPart Pages

• Worksheet Pages

• Confirmation Dialog

• NavigatePage

• CardPart (factboxes)

• ListPlus

• ReportPreview = Sirven para analizar la información

• ReportProcessingOnly = Sirven para analizar la información

• StandardDialog

• XmlPort = Sirve para importar y exportar datos XML

• API

**Estructuras de las páginas**

Tabla

Descripción generada automáticamente

La información de las paginas se muestran a través de los controles, y tienen sus propiedades y sus triggers, puede haber diferentes tipos:

* De páginas
* De controles

Vamos a poder agupar y promocionar opciones las que están en la parte izquierda, están promovidas (acciones de otro grupo que accede continuamente a ellas y se colocan el primer lugar para facilitar el acceso)

FACTBOX

Se encuentran en la parte derecha de la página y nos muestra información adicional del elemento seleccionado, para editar la información que se muestra, se modificaría en el área(factboxes) del proyecto.

SUBPAGES

Muestran registros secundarios relacionados con el registro principal y van a ser de tipo **part**